**Le LOMBRI – QUIZ**

**But du jeu :** Etre le premier à rejoindre le turricule du lombric. (case d’arrivée)

**Préparation :** Disposer les cartes-questions par thème faces cachées.

******Nutrition Justice alimentaire Distribution Agriculture Transformation des aliments gestion des déchets**

Disposer un pion par joueur sur la case départ.

Le premier joueur qui énonce les bienfaits de la présence des vers de terre dans le sol cultivé commencera le jeu en choisissant une carte-question qu’un adversaire lui lira.

**Début du jeu :** Au premier tour, prendre une carte-question au choix. Un adversaire lit la question. Seulement si la réponse est correcte, le joueur peut piocher une carte-dé et avancer son pion. La case annonce le thème de la question pour le tour prochain.

**Déroulement du jeu :** A son tour, chaque joueur doit d’abord répondre à la question du thème donné par sa case. La question est lue par un adversaire. Si la réponse est juste, il tire une carte-dé et avance son pion. Si la réponse est fausse, il recule d’une case. Un pion disposé sur la case de départ ne peut pas reculer.

**Fin de la partie :** Le gagnant est le premier joueur à atteindre la case d’arrivée.