

# GUIDE D'UTILISATION

Oh My Food!

**LE JEU:** Des cartes virtuelles à créer, un tas de cartes à piocher

**LE BUT:** Marquer des points pour augmenter son niveau d'expertise dans chacune des 4 thématiques



## J'ACCÈDE À MON ESPACE



## JE JOUE SEUL, EN GROUPE OU EN CLASSE



JOUER EN CLASSE

Mode classe : je joue avec des cartes créées par la classe en opposant les équipes.



MODE PUBLIC

Mode public : je joue avec des cartes déjà créées par d'autres utilisateurs



PARTIE CONFIGURABLE

Mode configurable : je joue en choisissant les thématiques et/ou mécaniques

**Jeu en classe :** les points par équipe sont comptabilisés et l'équipe qui a le plus de points a gagné

**Jeu en groupe :** l'élève qui a le plus de points a gagné

**Jeu solo :** en activant le mode solo, je retourne et valide moi-même ma carte : cela me permet de m'entraîner et réviser!

## OU JE CRÉE MES CARTES



CRÉER UNE CARTE

1

Je choisis la thématique de la carte :



(production, commercialisation, alimentation et nutrition, citoyenneté et environnement)

2

Je choisis la mécanique de jeu :



Défi, question, auto-éval : le joueur devra répondre à une question qu'un autre joueur lui pose



Deviner, mimer, dessiner : le joueur doit faire deviner la réponse à un autre joueur

3

Je complète les champs : questions, réponses, sources

4

Dans l'espace  MES CARTES, je suis le statut de validation de mes cartes:



Brouillon



En attente de validation



Validée



A reprendre



Supprimée

J'attends que l'enseignant.e valide ou demande une correction sur ma carte.

# A TABLE, ON JOUE !